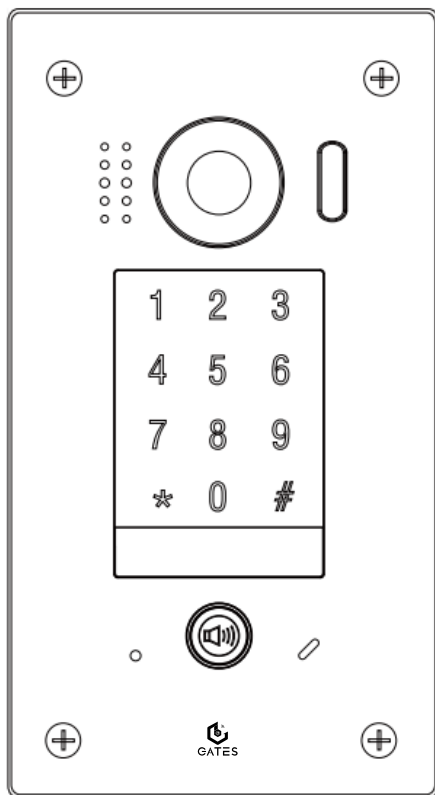




Platine de rue INOX 316
Caméra 170°
Clavier à codes tactile
KDT-611E-170-316

Notice d'installation et d'utilisation



Merci de lire attentivement ce manuel avant d'installer et d'utiliser le produit.

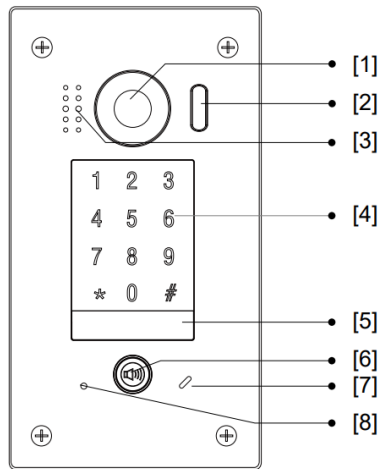
△ Ce manuel est à conserver auprès du produit durant toute la durée de son utilisation.

Cette notice comprend 28 pages.

Table des matières

1) Description des éléments.....	3
2) Avertissements et conseils pour l'installation.....	4
3) Fixation et montage.....	5
4) Description des connectiques.....	6
5) Paramétrage de la platine.....	7
Effacer les réglages.....	8
Changer le code "Maître".....	8
Durée rétroéclairage.....	8
Durée déverrouillage.....	9
Mode de déverrouillage.....	9
(BIP!) touches.....	9
Effacer tous les codes.....	10
Touche de validation.....	10
Langue Synthèse vocale.....	10
Volume Synthèse vocale.....	11
Sensibilité Microphone.....	11
Volume Haut-parleur.....	11
Adressage Platine.....	12
Rétroéclairage nocturne.....	12
Code "1 usage" Relais 1.....	12
Code "1 usage" Relais 2.....	13
Codes d'accès Relais 1.....	13
Codes d'accès Relais 2.....	13
Mode d'Appel.....	14
Code d'Appel.....	14
Jeu de couleurs.....	14
Sensibilité clavier tactile.....	15
6) Saisie d'un code pour déverrouiller/ouvrir un accès.....	16
7) Plans de câblage.....	17
1. Câblage d'une gâche électrique alimentée directement par la platine.....	17
2. Câblage d'une commande d'automatisme par un contact sec.....	17
3. Câblage d'une gâche électrique alimentée par une alimentation dédiée.....	18
4. Câblage d'un Bouton Poussoir de sortie.....	18
5. Câblage du Relais 2.....	19
6. Installation avec 1 moniteur et une gâche OU un automatisme à commander.....	20
7. Installation avec 1 seul moniteur, une gâche ET un automatisme à commander.....	21
8. Installation avec 1 seul moniteur et 2 commandes à donner à un automatisme.....	22
9. Installation avec 4 moniteurs "en série" dans 1 logement pour 1 platine.....	23
10. Installation de 4 moniteurs "en étoile" dans un même logement.....	24
11. Installation de 1 seul moniteur avec 4 platines.....	25
8) Caractéristiques.....	26

1) Description des éléments



[1] Objectif de la caméra

[5] Porte-nom rétroéclairé

[2] Éclairage nocturne LED

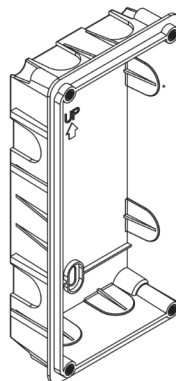
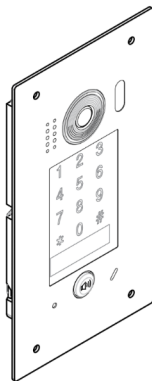
[6] Bouton d'appel

[3] Haut-parleur

[7] Microphone

[4] Clavier tactile

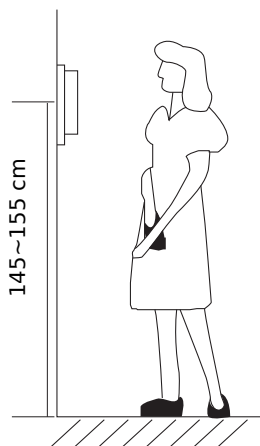
[8] LED de déverrouillage



2) Avertissements et conseils pour l'installation

Vous venez de vous équiper avec un système de vidéophonie GATES et nous vous en remercions ! Afin de profiter de votre matériel pleinement et en toute sécurité, merci de bien lire les avertissements et conseils suivants :

- L'installation des matériels doit se faire selon le respect des normes en vigueur au jour de la pose.
- La séparation des domaines de tension doit être respectée : les courants forts et courants faibles ne doivent pas cheminer ensemble et être distants d'au moins 30cm.
- Avant l'installation, vous devez vous assurer du bon état du matériel
- Les pièces d'emballage doivent être mis hors de portée des jeunes enfants car ils présentent un danger d'étouffement.
- Les appareils alimentés par le réseau électrique doivent être protégés par un disjoncteur magnéto-thermique dont le calibre est adapté.
- Ne jamais ouvrir les produits sauf injonction expresse, ne pas couvrir les produits, ne pas humidifier les produits par aspersion.
- Ne pas modifier les raccordements internes des produits, les connecteurs sertis et les câbles de connexion d'origine.
- Mettre les appareils hors tension avant toute intervention de câblage, raccordement, nettoyage et entretien courant.
- Respecter les avertissements figurant sur les produits, notamment les symboles de danger d'origine électrique.
- Pour toute réparation, adressez vous exclusivement au réseau agréé de la marque.
- La non-observation des avertissements ci-dessus peut compromettre la sécurité des biens et des personnes.

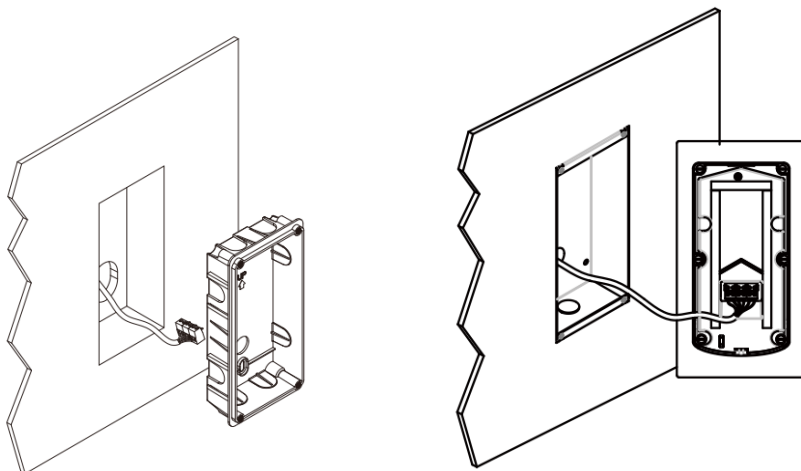


La hauteur d'installation suggérée pour la platine, quand cela est possible, est d'environ 145 cm à 155 cm depuis le sol pour un confort normal en position debout.

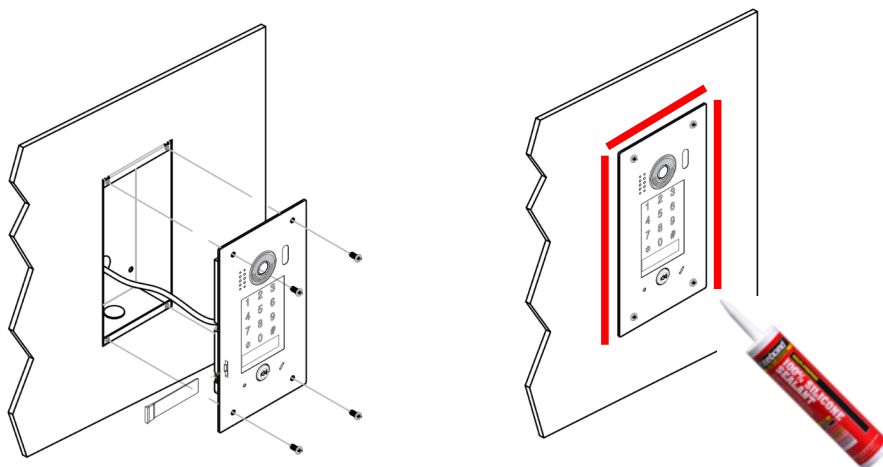
Si le logement doit être accessible à une personne à mobilité réduite, les touches en façade de la platine de rue doivent être comprise entre 90cm et 130cm du sol fini, en étant installées à au moins 40cm d'un angle rentrant

(Arrêté du 1er août 2006 fixant les dispositions pour l'application des articles R. 111-18 à R. 111-18-7 du code de la construction et de l'habitation).

3) Fixation et montage



Fixez d'abord la visière anti-pluie puis connectez le câble au bornier arrière.

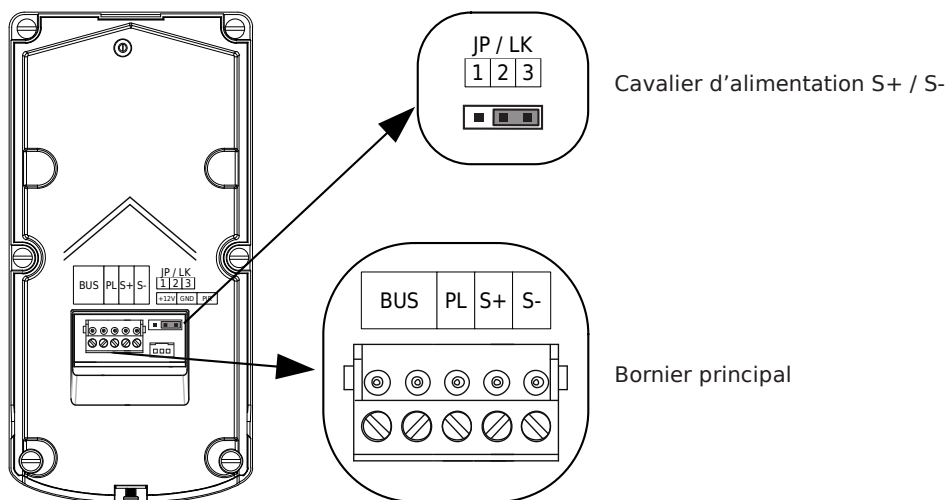


Inscrivez le nom du résident sur la plaquette amovible du porte-nom, glissez la sous la protection.

Insérez la platine de rue en face de la boîte d'encastrement.

Fixer la platine avec les 4 vis et y ajouter un joint silicone sur les 3 côtés (pas dessous).

4) Description des connectiques



Cavalier d'alimentation S+ / S-

Le cavalier doit être placé sur les bornes 2 et 3 : la platine fournira du 12VDC/280mA sur les bornes S+ et S- pendant la durée du temps de déverrouillage, en mode NO.

Bornier principal

BUS : pour connecter les 2 fils NON POLARISÉS du BUS 2Easy

PL : pour un bouton poussoir de sortie (NO), câblé sur les bornes PL et S+

S+ : sortie +12VDC/280mA pour l'alimentation directe d'une gâche électrique, ou à câbler sur une borne IN du relais de protection DS-ERL pour commander un automatisme

S- : sortie +12VDC/280mA pour l'alimentation directe d'une gâche électrique, ou à câbler sur une borne IN du relais de protection DS-ERL pour commander un automatisme

(le bornier

+12V	GND	PIR
------	-----	-----

 n'est pas utilisé et ne doit pas être connecté)

5) Paramétrage de la platine

Pour chaque code relais et pour le code "Maître", vous pouvez programmer au clavier un nombre de 0 à 999 999 999 999 (12 chiffres), soit 1 000 milliards de combinaisons !

Important: le code "Maître" doit être différent des codes pour le relais 1 et le relais 2.

- Le **relais 1** correspond à la sortie S+/S- de la platine.

- Le **relais 2** déverrouille/ouvre un accès câblé sur un KDT-RLC(en option) ou un Mini-RLC(en option).

Voici les réglages possibles :

N° page	Fonction	Plage de réglage	Valeur par défaut
9	Effacer les réglages	-	1234
9	Changer le code "Maître"	1 à 12 chiffres de 0 à 9	1234
9	Durée rétroéclairage	10 à 99 secondes 00 = permanent	10
10	Durée déverrouillage	de 0,3 à 29,7 secondes en tapant de 01 à 99 (01 =0,3s/ 02 =0,6s/ 10 =3s...)	01 (0,3s)
10	Mode de déverrouillage	0 =NO/ 1 =NF	0 (NO)
10	Emission de BIP! sonores	0 =ON/ 1 =OFF	0 (ON)
11	Effacer tous les codes	-	1234
11	Touche de validation	0 =#/ 1 =*	0 (#)
11	Langue	1 à 2 (1 =Français/ 2 =Anglais)	1
12	Volume synthèse vocale	1 à 9	5
12	Sensibilité Microphone	1 à 9	7
12	Volume Haut-parleur	1 à 9	4
13	Adressage Platine	0 à 3	0
13	Rétroéclairage nocturne	0 à 5	4
13	Code "1 usage" Relais 1	1 à 12 chiffres de 0 à 9	-
14	Code "1 usage" Relais 2	1 à 12 chiffres de 0 à 9	-
14	Codes d'accès Relais 1	1 à 12 chiffres de 0 à 9	-
14	Codes d'accès Relais 2	1 à 12 chiffres de 0 à 9	-
15	Mode d'Appel	0 =Appartement/ 1 =Villa	1
15	Code d'Appel	Apt.= 00 à 31 / Villa= 00 ou 16	00
15	Jeu de couleurs	0 à 1	0
16	Sensibilité clavier tactile	0 à 5	3

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Effacer les réglages

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **00** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper : **1234** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED est allumé = ○	

...patientez...puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Tous les réglages et tous les codes du Relais 1 et du Relais 2 sont effacés. Le code "Maître" n'est pas réinitialisé, il ne change pas, il est toujours le même.

Changer le code "Maître"

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **01** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper **votre nouveau code "Maître"**
de 1 à 12 chiffres + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

NOTEZ VOTRE CODE "MAÎTRE", conservez-le !
Sans le code "Maître", les paramétrages (comme de nouveaux codes relais 1 ou 2) sont impossibles !

Durée rétroéclairage

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **02** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Tapez une valeur de :
10 à 99 + "#" = durée en s
(**00**=rétroécl. permanent)

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

La durée du rétroéclairage démarre dès qu'on touche le clavier en veille. La première touche ne sert qu'à réactiver le clavier, et n'est pas pris en compte dans le code "Maître" par exemple.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Durée déverrouillage

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **03** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
01 à 99 + **"#"** (pas de 0,3s)
(01=0,3s/02=0,6s/ 10=3s)

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

La durée du déverrouillage/ouverture est la même pour le relais 1 et le relais 2. La durée maximale sera de 29,7 secondes si vous rentrez la valeur **99** + **"#"**.

Mode de déverrouillage

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **04** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
0 + **"#"** = (NO)
1 + **"#"** = (NF)

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	+ (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Si NO > Lors du déverrouillage = Relais 1: émission tension +12VDC sur S+/S- , Relais 2 commuté.
Si NF > Lors du déverrouillage = Relais 1: coupure tension +12VDC sur S+/S- , Relais 2 au repos.

(BIP!) touches

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **05** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
0 + **"#"** = (ON)
1 + **"#"** = (OFF)

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Il peut être nécessaire d'arrêter l'émission de (Bips!) pour chaque touche s'ils engendrent une nuisance sonore pour les personnes à proximité.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long
États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote
Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).
Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Effacer tous les codes

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **06** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper : **1234** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

...patientez...puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) (Bip!)
La LED est allumé = ○	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Tous les codes du Relais 1 et du Relais 2 sont effacés.
Le code "Maître" n'est pas réinitialisé, il ne change pas, il est toujours le même.

Touche de validation

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **07** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
0 + **"#"** = validation par **"#"**
1 + **"#"** = validation par **"*"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Si vous choisissez le réglage **1** + **"#"** = validation par **"*"**, il faudra obligatoirement remplacer **"#"** par **"*"** pour toutes les fonctions d'usage et de paramétrage.

Langue Synthèse vocale

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **08** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
1 + **"#"** = "Français"
2 + **"#"** = "Anglais"

Rétroéclairage
BLEU CLAIR (■)
La LED clignote = ⚙

et en même temps :

Synthèse vocale
"Communication terminée"
dans la langue choisie.

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Les langues "Anglais" et "Français" sont systématiquement installées sur les platines avec synthèse vocale.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Volume Synthèse vocale

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **09** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
1 à 9 + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	
La LED clignote = ⚙	

et en même temps :

Synthèse vocale
"Communication terminée"
dans la langue choisie.

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Il peut être nécessaire de
diminuer le volume so-
nore des annonces vo-
cales si elles engendrent
une nuisance sonore pour
les personnes à proximité.

Sensibilité Microphone

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **10** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
1 à 9 + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Plus le chiffre est grand,
plus le son venant de la
platine de rue sera fort
pour le résident.

Volume Haut-parleur

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **11** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
1 à 9 + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Plus le chiffre est grand,
plus le son sera fort à la
platine de rue.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long
États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote
Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).
Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Adressage Platine

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **12** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
0 à 3 + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

0 + **"#"** =Platine n°1
1 + **"#"** =Platine n°2
2 + **"#"** =Platine n°3
3 + **"#"** =Platine n°4
On peut câbler 4 platines
au maximum par système
et chaque platine doit
avoir une adresse unique.

Rétroéclairage nocturne

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **13** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
0 à 5 + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Vous pouvez éteindre le
rétroéclairage nocturne
en tapant **0** + **"#"**, ou
choisir son intensité maxi-
male jusqu'au niveau
5 + **"#"**.

Code "1 usage" Relais 1

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **18** + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper votre **code "1
usage"** pour le Relais 1
de 1 à 12 chiffres + **"#"**

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...

Le code "1 usage" pour le
Relais 1 fonctionnera pen-
dant une seule séquence
de 60 secondes : dès qu'il
est saisi UNE FOIS, il peut
être resaisi MAIS unique-
ment pendant 60s, après,
il est **EFFACÉ**.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Code "1 usage" Relais 2

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **19** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper votre **code "1 usage"** pour le Relais 2 de 1 à 12 chiffres + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Le code "1 usage" pour le Relais 2 fonctionnera pendant une seule séquence de 60 secondes : dès qu'il est saisi **UNE FOIS**, il peut être resaisi **MAIS** uniquement pendant 60s, après, il est **EFFACÉ**.

Codes d'accès Relais 1

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **20 à 59** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper **un code pour le Relais 1** de 1 à 12 chiffres + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Vous pouvez rentrer 40 codes différents pour le Relais 1 (Code Rg n°20 inclus à Code Rg n°59). Chaque code peut avoir une longueur différente, de 1 à 12 chiffres, soit de 0 à 999 999 999 999.

Codes d'accès Relais 2

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **60 à 99** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper **un code pour le Relais 2** de 1 à 12 chiffres + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Vous pouvez rentrer 40 codes différents pour le Relais 2 (Code Rg n°69 inclus à Code Rg n°99). Chaque code peut avoir une longueur différente, de 1 à 12 chiffres, soit de 0 à 999 999 999 999.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Mode d'Appel

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **100** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
0 + "# = "Appartement"
1 + "# = "Villa"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	+ (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Pour régler la platine en "Mode Appartement" ("Mode Apt") pour logement collectif ou installation multi-platine, ou alors en "Mode Villa" pour une installation mono-platine simple.

Code d'Appel

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **101** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper le code d'appel :
00 ou **16** + "# si "Mode Villa"
00 à **31** + "# si "Mode Apt"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	+ (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Si cette platine est câblée dans une installation multi-platine, et que le code d'appel des autres platine est "01" : régler la platine en Mode d'Appel "Appartement" (Cf.§19) et avec le Code d'Appel **01**.

Jeu de couleurs

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **102** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper soit :
0 + "# = Jeu de couleurs 1
1 + "# = Jeu de couleurs 2

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	+ (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

Tapez un autre Code Rg, ou après 5s, retour en veille...

Si vous choisissez le jeu de couleurs 2 ; il faudra inverser dans cette notice les couleurs **VERT** et **BLEU**.

(Bip!) = 1 bip court / **(BIIP!!!)** = 1 bip long

États de la LED : ● = la LED est éteinte / ○ = La LED est allumée / ⚙ = la LED clignote

Le rétroéclairage par défaut en veille est **BLEU FONCÉ** (■).

Si erreur de saisie : le rétroéclairage devient **ROUGE** (■) et la platine émet 3 x (Bip!).

Sensibilité clavier tactile

↓

Entrer votre code "Maître"
(ou **1234** par défaut) + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper Code Rg: **103** + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	(BIIP!!!) + (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

↓

Taper une valeur de :
0 à 5 + "#"

Rétroéclairage	Buzzer
VERT (■)	+ (Bip!)
La LED clignote = ⚙	

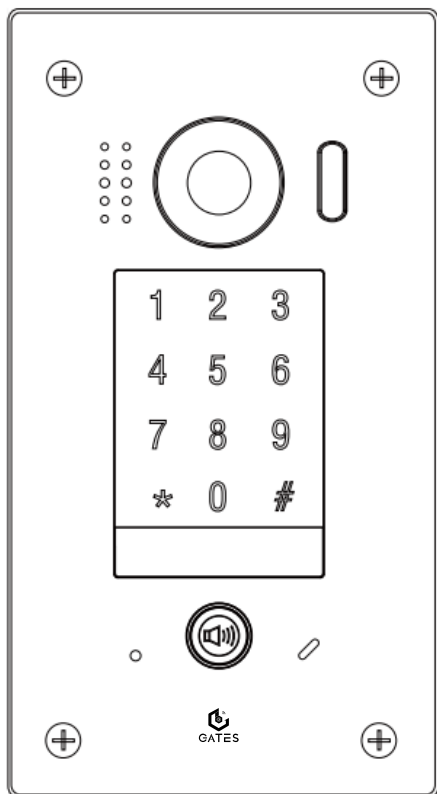
apparaît un instant, puis

Rétroéclairage	Buzzer
BLEU CLAIR (■)	(BIIP!!!)
La LED clignote = ⚙	

*Tapez un autre Code Rg, ou
après 5s, retour en veille...*

Le réglage de sensibilité
permet de s'adapter au
toucher de l'utilisateur.

6) Saisie d'un code pour déverrouiller/ouvrir un accès



**BONNE POSITION
CABLE VERS LE BAS**



MAUVAISE POSITION

Pour déverrouiller/ouvrir un accès par le clavier à codes, il suffit de :

- Réactiver le clavier au besoin (si celui-ci est éteint) en le touchant 1 fois,
- Taper le code d'accès qui a été programmé de 1 à 12 chiffres pour l'accès que vous souhaitez commander,
- Valider par la touche "*" (par défaut) ou la touche "#" c'est la touche qui a été choisie pour la validation.

Si le code et le plan de câblage sont corrects :

- **La synthèse vocale confirme le déverrouillage/l'ouverture,**
- **La LED de fonctionnement s'allume pendant 3s,**
- **L'accès est déverrouillé/ouvert selon le plan de câblage mis en œuvre.**

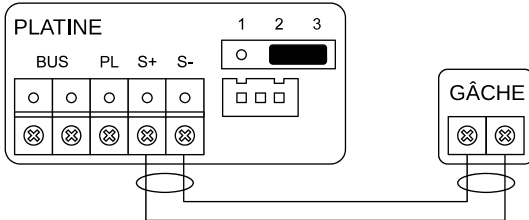
7) Plans de câblage

1. Câblage d'une gâche électrique alimentée directement par la platine

Vous pouvez raccorder une gâche **NON FOURNIE** aux bornes **S+ / S-** de la platine. La gâche doit fonctionner en **12VDC (continu)**, et consommer au **MAXIMUM 280mA**. Elle doit être à émission : il faut alimenter la gâche pour déverrouiller l'accès.

Le "Cavalier d'alimentation de S+ / S- " doit être placé sur les bornes 2 et 3.

Le "Mode de déverrouillage par les bornes S+ / S- " doit être paramétré sur "**Emission de courant (NO)**". La durée se règle dans la fonction "Durée déverrouillage" de 0,3 à 29,7s.



Attention : au repos, 0V sont délivrés par la platine sur les bornes S+/S-.

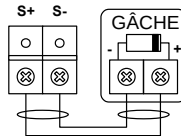
La platine ne délivre 12VDC que le temps du déverrouillage.

La platine doit être protégée par une varistance ou une diode !

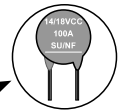
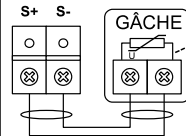
Si la gâche ne comprend pas une varistance câblée intégrée, **il faut câbler** :

- soit **1 diode polarisée**,
- soit **1 varistance non polarisée** :

- 1 diode



- 1 varistance



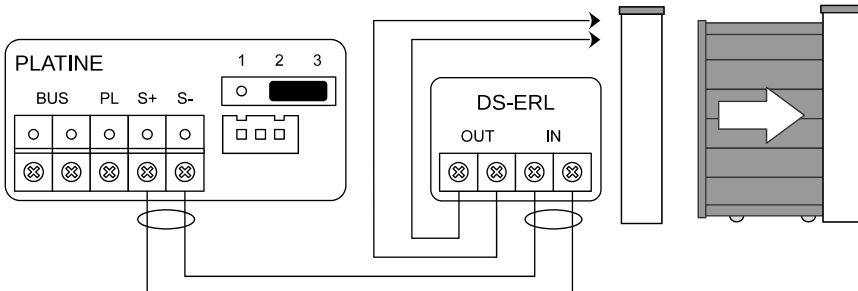
2. Câblage d'une commande d'automatisme par un contact sec

Vous pouvez commander un automatisme par un contact sec en câblant le relais de sécurité **FOURNI** (réf. DS-ERL). Câblez les bornes **S+ / S-** de la platine sur les bornes **IN** du relais, et les bornes **OUT** du relais sur la commande **NO** de la carte de l'automatisme.

Le "Cavalier d'alimentation de S+ / S- " doit être placé sur les bornes 2 et 3.

Le "Mode de déverrouillage par les bornes S+ / S- " doit être paramétré sur "**Emission de courant (NO)**" (la platine injecte du courant dans le relais de sécurité DS-ERL).

La durée du contact se règle dans la fonction "Durée déverrouillage" de 0,3 à 29,7s.



3. Câblage d'une gâche électrique alimentée par une alimentation dédiée

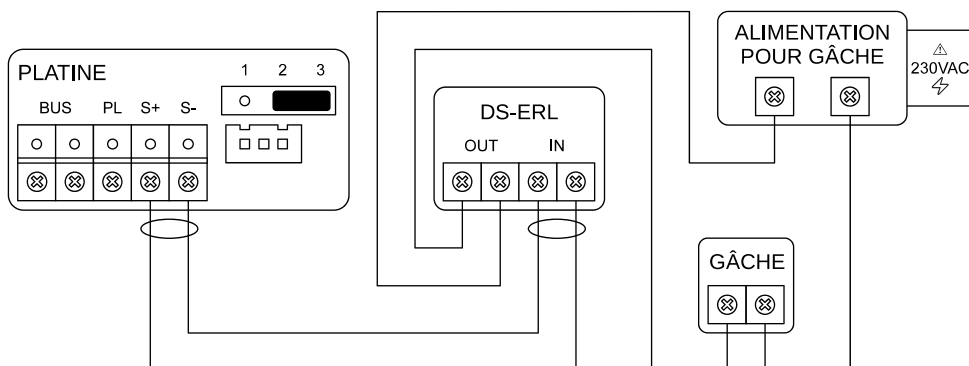
Vous pouvez raccorder une gâche **NON FOURNIE** alimentée par une alimentation dédiée **NON FOURNIE**.

Câblez les bornes **S+ / S-** de la platine sur les bornes **IN** du relais de protection DS-ERL **FOURNI**, l'alimentation pour la gâche devra passer **OUT** du relais de protection DS-ERL.

Le "Cavalier d'alimentation de S+ / S- " doit être placé sur les bornes 2 et 3.

Le "Mode de déverrouillage par les bornes S+ / S- " doit être paramétré sur "**Emission de courant (NO)**". (la platine injecte du courant dans le relais de sécurité DS-ERL).

La durée du déverrouillage se règle dans la fonction "Durée déverrouillage" de 0,3 à 29,7s.

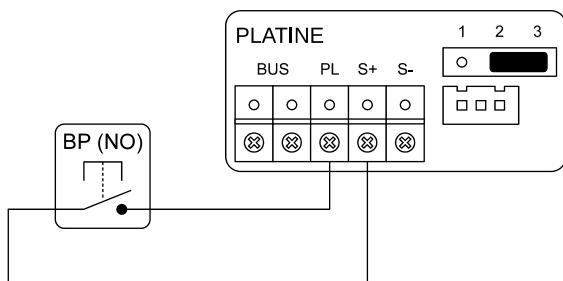


4. Câblage d'un Bouton Poussoir de sortie

Vous pouvez brancher un bouton poussoir de sortie.

Il suffit de câbler un **Bouton Poussoir (NO) NON FOURNI** sur les bornes **PL / S+**.

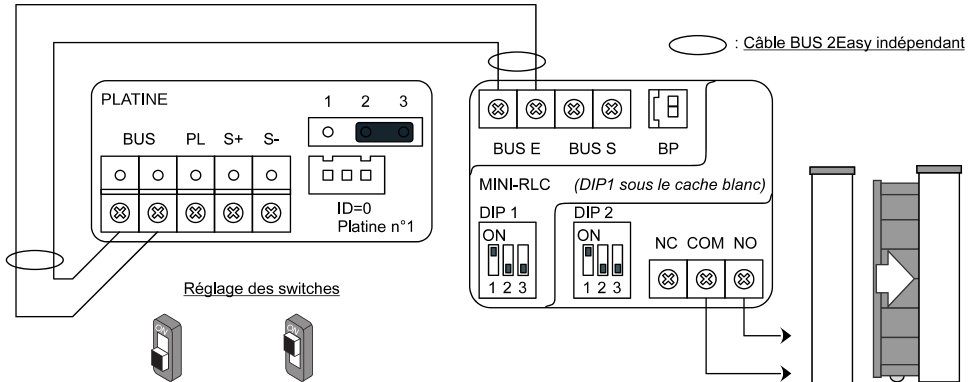
Le temps du déverrouillage de la gâche, ou le temps du contact selon le plan de câblage, sera celui du temps d'appui sur le bouton poussoir.



5. Câblage du Relais 2

Vous pouvez commander un Relais 2 : le relais multi-fonction **Mini-RLC NON FOURNI** câblé sur le BUS : entrée en **BUS E**, et sortie en **BUS S** si besoin.

Câblez le contact sec **COM / NO** sur la commande **NO** de la carte de l'automatisme.



DIP1 : Position du Mini-RLC dans la ligne du BUS + temps de commutation		
Switch n°1 : Position sur le BUS	Switches n°2 et 3 : temps de commutation	
: Au milieu = il y a un autre produit connecté après le Mini-RLC, les bornes de sortie "BUS S" du Mini-RLC sont câblées.	: 1 seconde (comme plan en ex.)	: 5 secondes
: En fin de ligne = il n'y a pas de produit connecté après le Mini-RLC, les bornes de sortie "BUS S" du Mini-RLC ne sont pas câblées (comme plan en ex.).	: 3 secondes	: 10 secondes

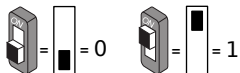
DIP2 : Association au numéro de platine + numéro de la clé à toucher sur le moniteur pour commander le Mini-RLC (= numéro de Relais par le Clavier)			
: Platine 1, clé 1	: Platine 2, clé 1	: Platine 3, clé 1	: autre fonction
: Platine 1, clé 2 (comme plan en ex.)	: Platine 2, clé 2	: Platine 3, clé 2	: Platine 4, clé 2

6. Installation avec 1 moniteur et une gâche OU un automate à commander
Rappel: le BUS 2Easy 2 fils est NON POLARISÉ.

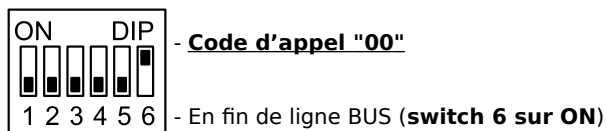
Vous devez régler les switches au dos du moniteur intérieur.

Pour mettre un switch sur OFF (0), éloignez-le du ON.

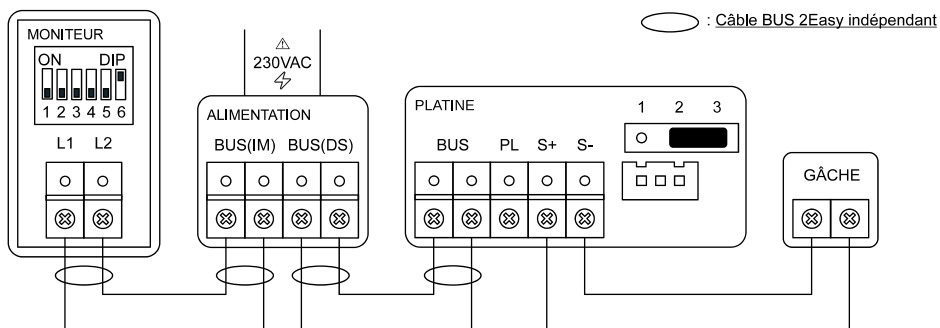
Pour mettre un switch sur ON (1), rapprochez-le vers le ON.



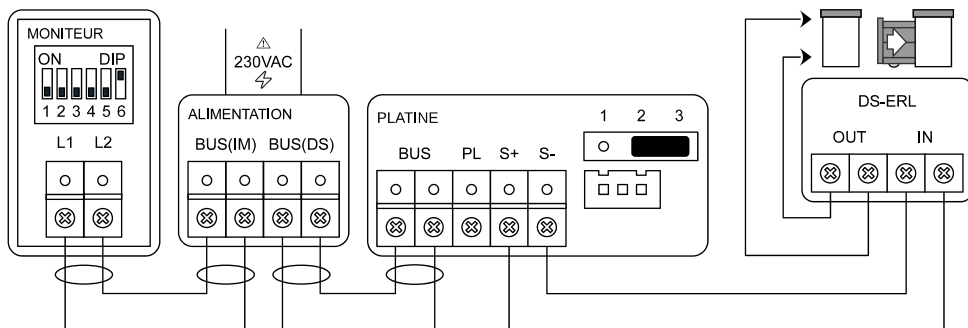
La platine appelle par défaut le moniteur avec le code d'appel "**00**".
 Voici comment régler les switches au dos du moniteur intérieur :



1 seul moniteur avec une gâche.



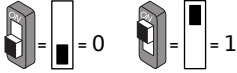
1 seul moniteur avec 1 automate à commander.



7. Installation avec 1 seul moniteur, une gâche ET un automatisme à commander
Vous devez régler les switches au dos du moniteur intérieur et sur le Mini-RLC.
 Le MINI-RLC est **NON FOURNI**. Rappel : le **BUS 2Easy 2 fils est NON POLARISÉ**.

Pour mettre un switch sur OFF (0), éloignez-le du ON.

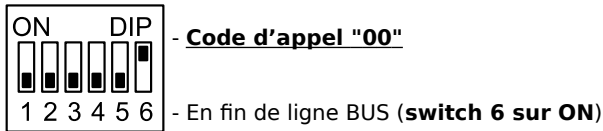
Pour mettre un switch sur ON (1), rapprochez-le vers le ON.



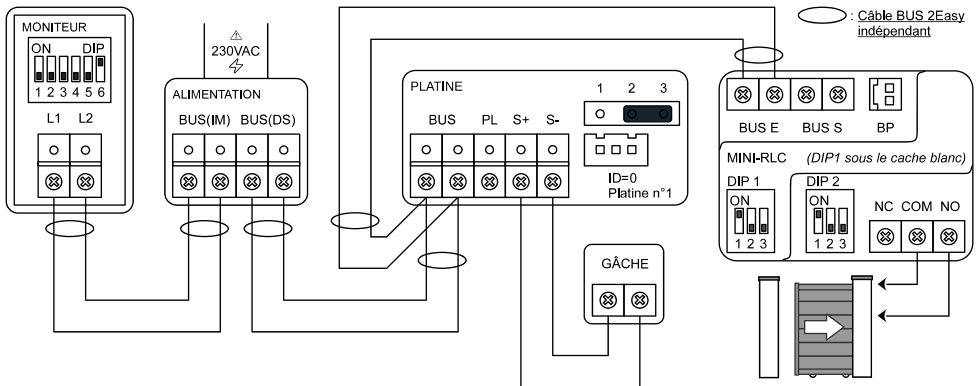
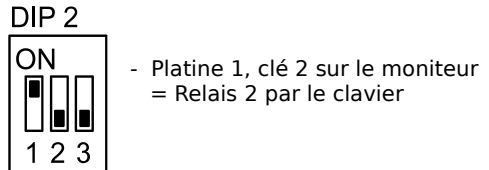
Réglage des switches du moniteur intérieur :

La platine appelle par défaut le moniteur avec le code d'appel "**00**".

Voici comment régler les switches au dos du moniteur intérieur :



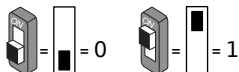
Réglage des switches du Mini-RLC (voir réglages : "Câblage d'une deuxième commande") :



8. Installation avec 1 seul moniteur et 2 commandes à donner à un automate
Vous devez régler les switches au dos du moniteur intérieur et sur le Mini-RLC.
 Le MINI-RLC est **NON FOURNI**. Rappel : le **BUS 2Easy 2 fils est NON POLARISÉ**.

Pour mettre un switch sur OFF (0), éloignez-le du ON.

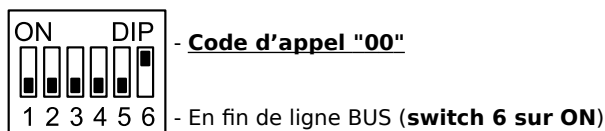
Pour mettre un switch sur ON (1), rapprochez-le vers le ON.



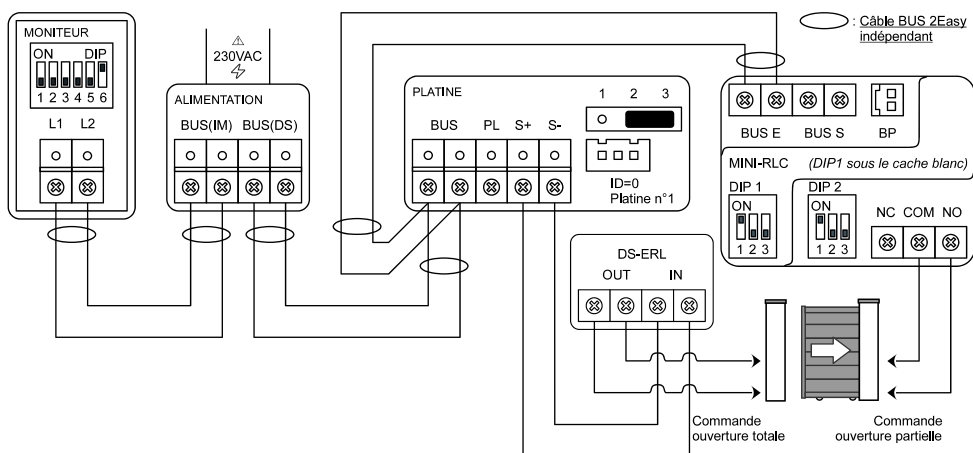
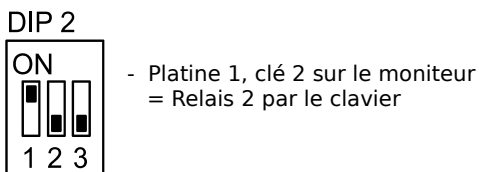
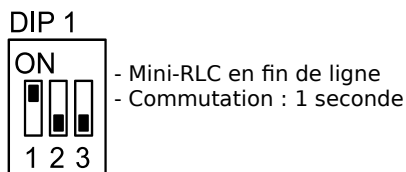
Réglage des switches du moniteur intérieur :

La platine appelle par défaut le moniteur avec le code d'appel "**00**".

Voici comment régler les switches au dos du moniteur intérieur :



Réglage des switches du Mini-RLC (voir réglages : "Câblage d'une deuxième commande") :



9. Installation avec 4 moniteurs "en série" dans 1 logement pour 1 platine

Vous pouvez installer jusqu'à **4 moniteurs "en série"** dans le même logement.

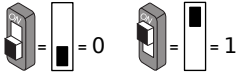
Le premier moniteur doit être en "Maître", tous les autres en "Esclaves".

Le raccordement au BUS 2Easy doit être toujours câblé depuis le moniteur précédent.

Vous devez régler les switches au dos des moniteurs intérieurs.

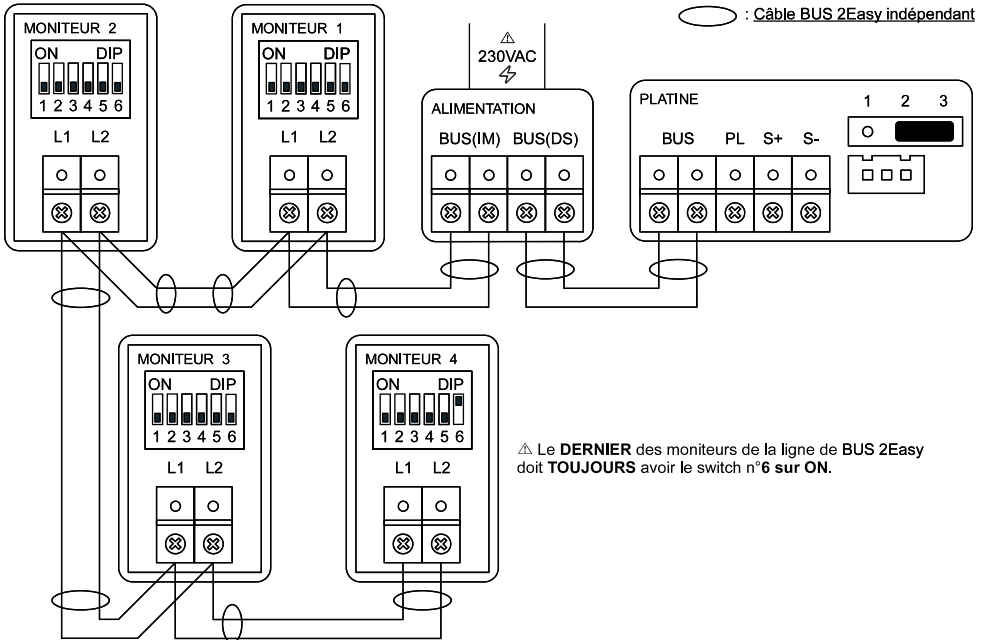
Pour mettre un switch sur OFF (0), éloignez-le du ON.

Pour mettre un switch sur ON (1), rapprochez-le vers le ON.



La platine appelle tous les moniteurs avec le code d'appel **"00"**.

Moniteur 1	Moniteur 2	Moniteur 3	Moniteur 4
Moniteur "Maître"	Moniteur "Esclave"	Moniteur "Esclave"	Moniteur "Esclave"
Câblé sur les bornes (IM) de l'alimentation	Câblé sur le bornier L1/L2 du moniteur 1	Câblé sur le bornier L1/L2 du moniteur 2	Câblé sur le bornier L1/L2 du moniteur 3
Code d'appel : "00" pas en fin de liane...	Code d'appel : "00" pas en fin de liane...	Code d'appel : "00" pas en fin de liane...	Code d'appel : "00" Fin de liane : 6 sur ON



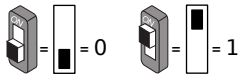
10. Installation de 4 moniteurs "en étoile" dans un même logement

Vous pouvez installer jusqu'à **4 moniteurs "en étoile"** dans un même logement.
Le contrôleur 4 connexions **KDT-DBC4A est nécessaire** en raccordement en étoile.
Dans cet exemple, tous les moniteurs sont en fin de ligne BUS 2Easy, **switch 6 sur ON**.

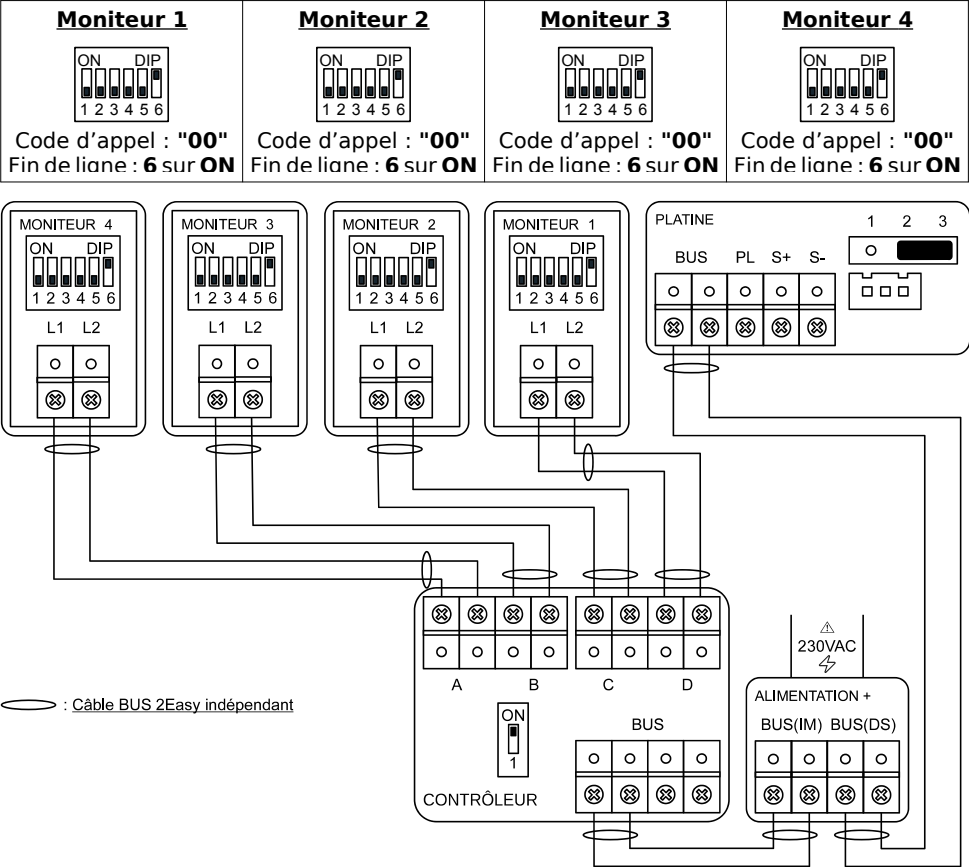
Un moniteur devra être paramétré en moniteur "Maître" et les 3 autres en "Esclave".

Vous devez régler les switches au dos des moniteurs intérieurs.

Pour mettre un switch sur OFF (0), éloignez-le du ON.
Pour mettre un switch sur ON (1), rapprochez-le vers le ON.



La platine appelle par les 4 moniteurs avec le code d'appel **"00"**.



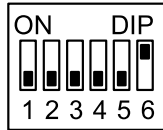
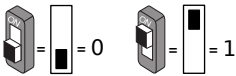
11. Installation de 1 seul moniteur avec 4 platines

Vous pouvez faire fonctionner jusqu'à **4 platines de rue dans une même installation**.
Le contrôleur 4 connexions **KDT-DBC4A** est **nécessaire** pour les raccorder.

Vous devez régler les switches au dos du moniteur intérieur, et adresser les platines de rue avec un code différent pour chacune d'elles.

Réglage des switches du moniteur intérieur :

La platine appelle par défaut le moniteur avec le code d'appel **"00"**.
Voici comment régler les switches au dos du moniteur intérieur :

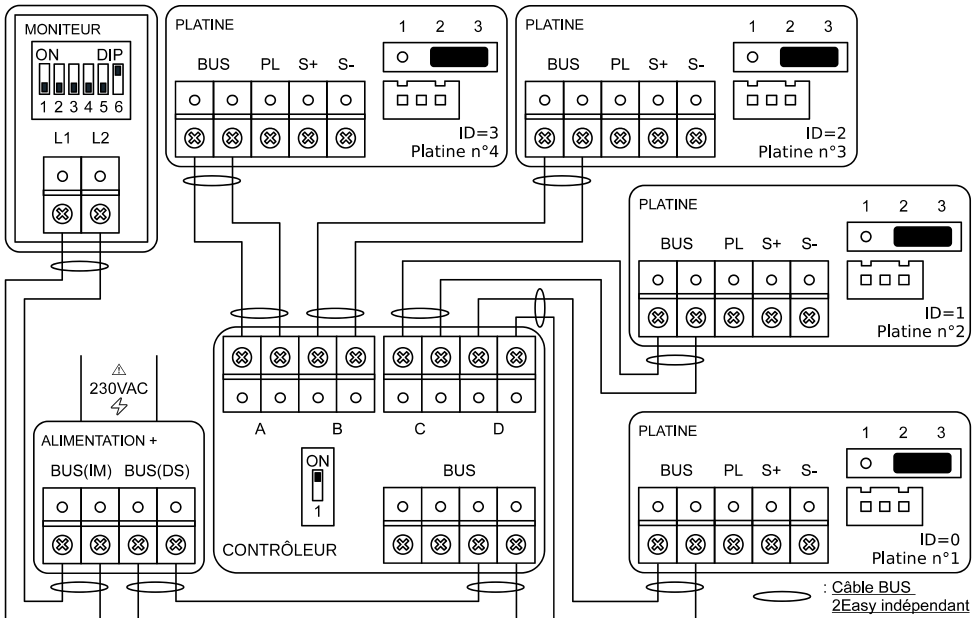


- **Code d'appel "00"**

- En fin de ligne BUS (switch 6 sur ON)

Rentrer à chaque platine un numéro de **"01"** à **"04"** (voir : "Adressage Platine")

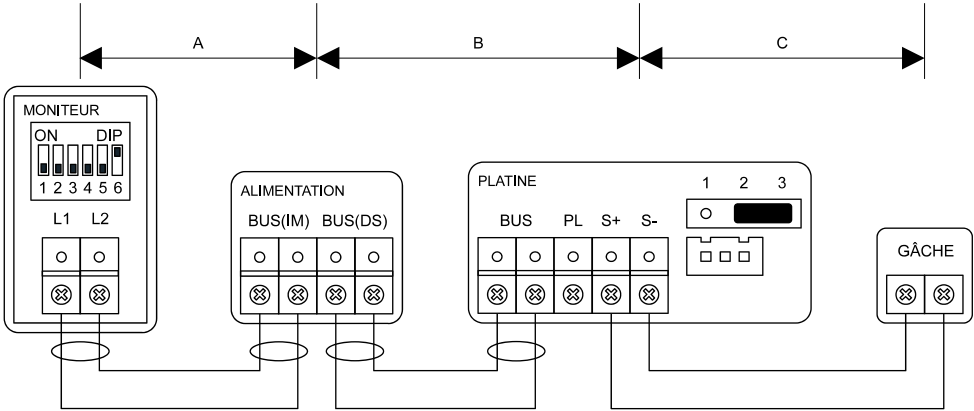
Platine 1	Platine 2	Platine 3	Platine 4
ID=0 Platine n°1	ID=1 Platine n°2	ID=2 Platine n°3	ID=3 Platine n°4
Code Maître + # + 12 + # + 0 + #	Code Maître + # + 12 + # + 1 + #	Code Maître + # + 12 + # + 2 + #	Code Maître + # + 12 + # + 3 + #
OK ! ⇒ (BIIP!!!)	OK ! ⇒ (BIIP!!!)	OK ! ⇒ (BIIP!!!)	OK ! ⇒ (BIIP!!!)



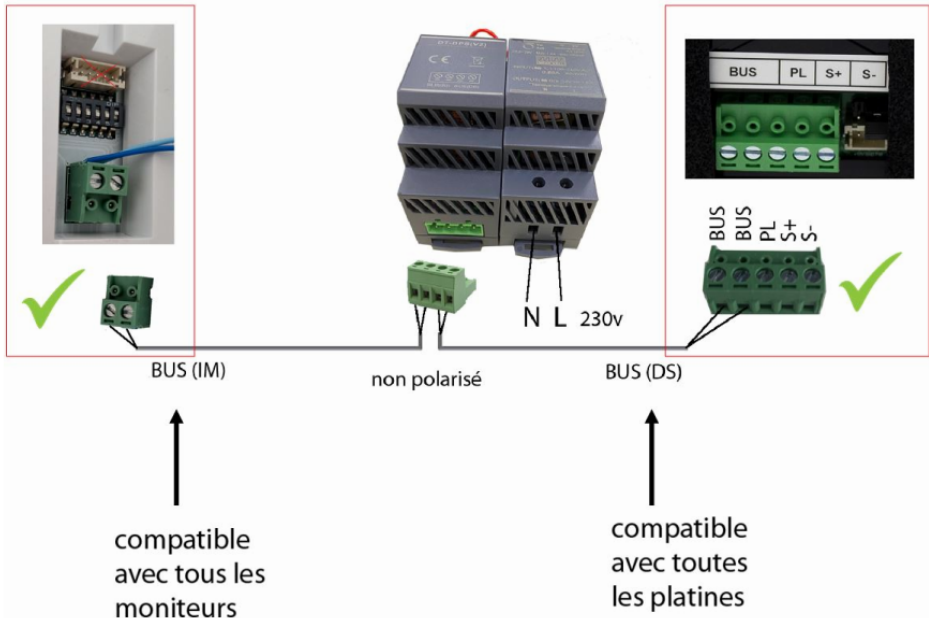
8) Caractéristiques

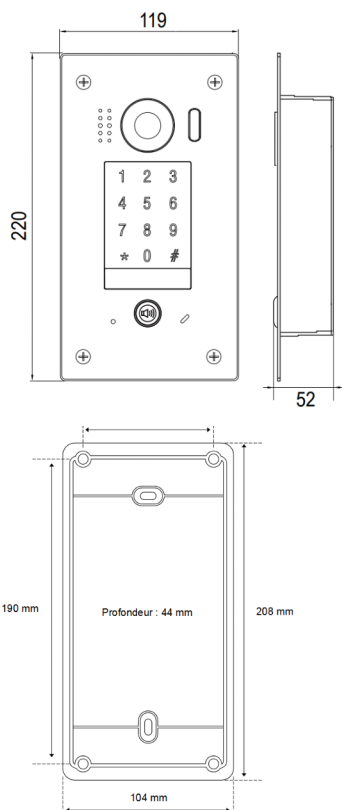
- Alimentation : par le BUS 2Easy
- Consommation : en veille : 0,36W : en fonctionnement : 2,52W
- Caméra : Couleur CMOS, 520 lignes TV, 1/4 de pouce, angle de vue : 170°
- Clavier à codes : pavé tactile sensitif à 12 zones
- Alimentation de gâche par la platine : 12Vdc, 280mA
- Nombre d'accès commandés : 2 (pour le second accès, prévoir un Mini-RLC en option)
- Montage : encastré
- Température de travail : -20°C ~ +55°C
- Indice de Protection : IP54 pour montage
- Matériaux : Inox 316
- Câblage : 2 fils non polarisés pour le BUS 2Easy
- Dimensions platine saillie : H220 × L119 × P52mm
- POIDS : 1,15Kg

Les longueurs maximales des câbles entre les appareils dépendent de la section des conducteurs et de l'environnement.



Section	Distance maximale en mètres			
	A Moniteur / Alim.	B Alim. / Platine	A + B Moniteur / Platine	C Platine / Gâche
Câble SYT 6/10 ^{ème}	80 m	40 m	120 m	5 m (paire doublée)
Câble AWG20 SYT 9/10 ^{ème}	200 m	100 m	300 m	7 m





Scannez pour obtenir
nos notices techniques



GATES FRANCE



GATES

Impasse raymond dutto
Chemin de la haute bedoule
13240 Septèmes-les-Vallons
Tél : 04 91 17 75 08
Fax : 04 84 25 22 39
contact@gates-france.fr
www.gates-france.fr